**ANÁLISE DO CENÁRIO DO SEU PROJETO**

Em uma praça de alimentação, o nosso aplicativo Ready faz a ligação entre lojas alimentícias e clientes. Ele mantem informações dos clientes como : nome, telefone celular, cpf e email. Sobre a loja alimentícia, ele pega informações como nome da loja e endereço. Quando um cliente faz o pedido, o aplicativo guarda uma informação sobre o pedido sobre como : a senha.

Por fim para fazer sua função que é avisar o cliente quando seu pedido está pronto, o aplicativo precisar guardar alguns dados, como : o código do pedido, o código da loja e o código do cliente.

Uma praça de alimentação

1. Nome do Sistema: Praça de alimentação
2. Nomeie as Classes e classifique os atributos
3. Aplique a Normalização
4. Identifique as chaves primárias e estrangerias (sinalize-as)

Classe: Cliente

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos | Tipo de dados |
| #cod\_usuario | int |
| nome | string |
| telefone\_celular | int |
| cpf | int |
| email | string |

Classe: Loja

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos | Tipo |
| #cod\_loja | int |
| nome\_loja | string |
| endereço | string |
| bairro | string |
| cep | int |
| complemento | int |

Classe: Aplicativo

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos | Tipo |
| cod\_pedido | int |
| cod\_loja | Int |
| cod\_usuario | int |

Classe: Pedido

|  |  |
| --- | --- |
| Atributos | Tipo |
| #cod\_pedido | int |
| senha | int |

1. Esboce rapidamente a Modelagem MER DER e

Determine a regra de negócios

Um cliente faz diversos pedidos 1:N.

Vários pedidos podem ser feitos em várias lojas N:N.

O Aplicativo pode notificar diversos cliente 1:N.

1. Construa o Diagrama de Classes no Astah

